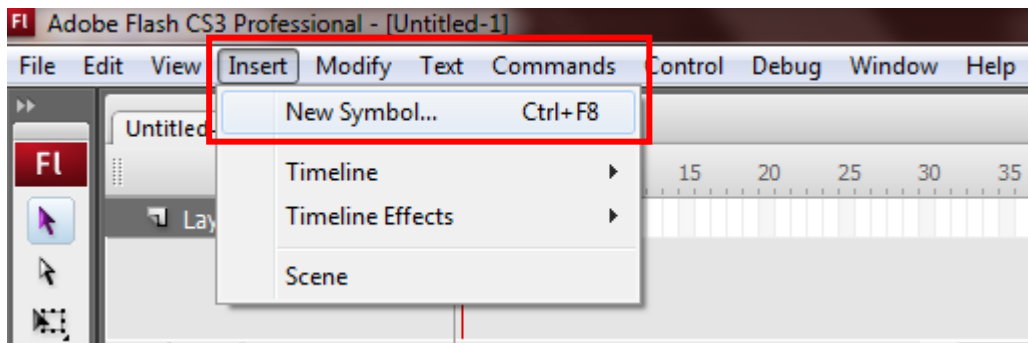
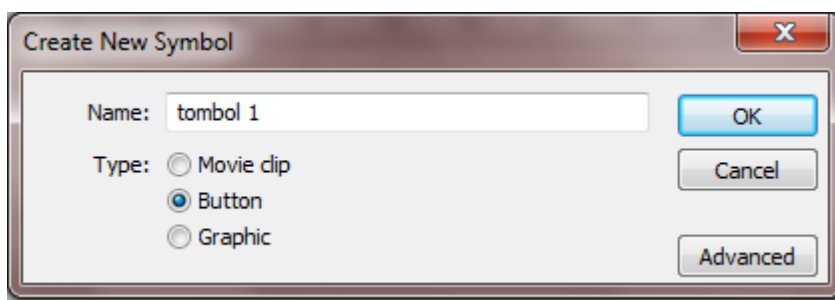


- **INSERT TOMBOL**

Pilih Menu Insert → New Symbol atau shortcut Ctrl+F8

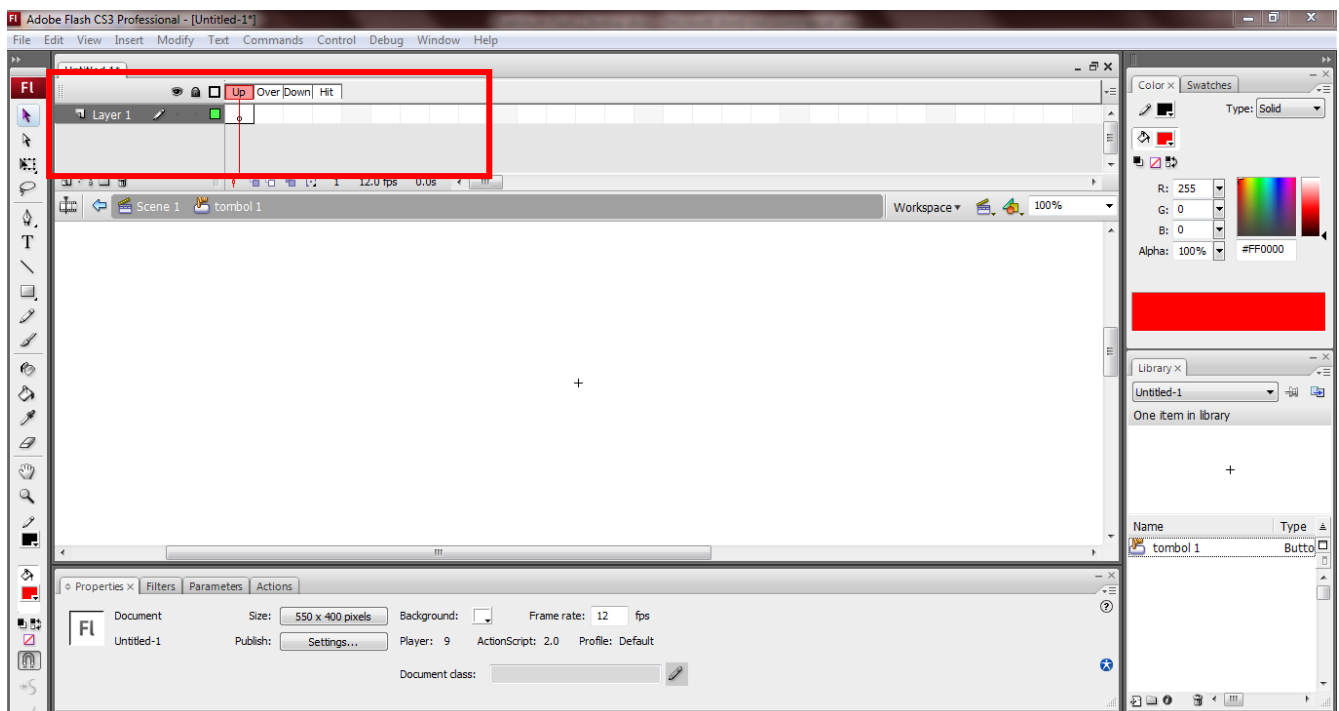


Setelah itu, akan muncul window seperti di bawah ini, Type pilih Button kemudian OK.



Setelah OK, tampilan window akan berubah seperti dibawah ini. Pada bagian timeline akan berubah.

Terdapat UP, OVER, DOWN, dan HIT bukan frame-frame.

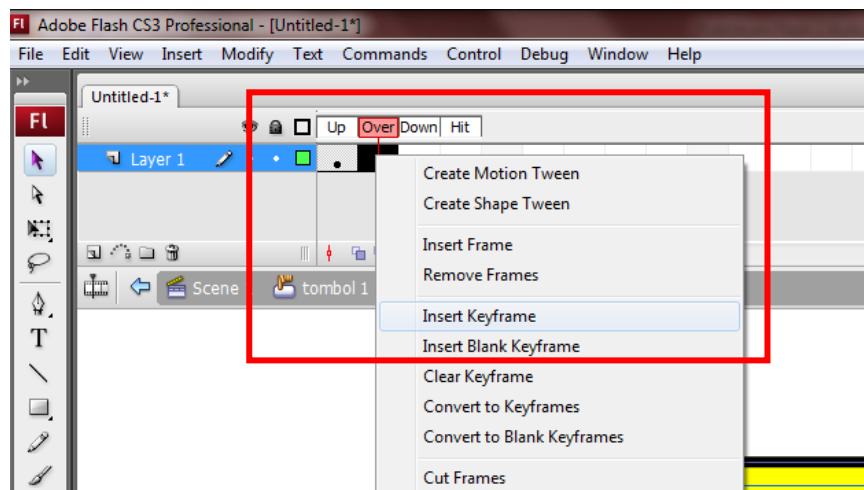


- ✓ UP, bentuk tombol dalam kondisi biasa atau normal
- ✓ OVER, bentuk tombol ketika kursor diletakkan pada tombol
- ✓ DOWN, bentuk tombol ketika tombol diklik

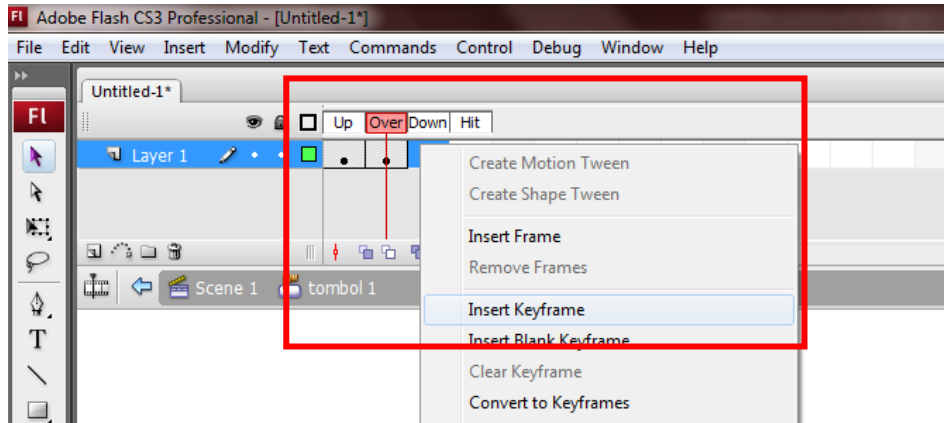
Kemudian, gambar tombol pada stage. Gunakan Rectangle Tool.



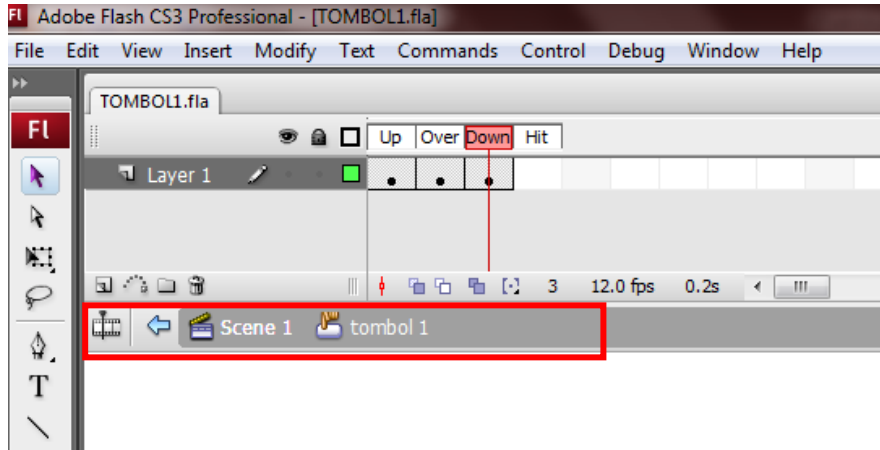
Setelah itu klik kanan pada Timeline OVER, kemudian ubah warna atau tulisan pada tombol.



Setelah itu klik kanan pada Timeline OVER, kemudian ubah warna atau tulisan pada tombol.

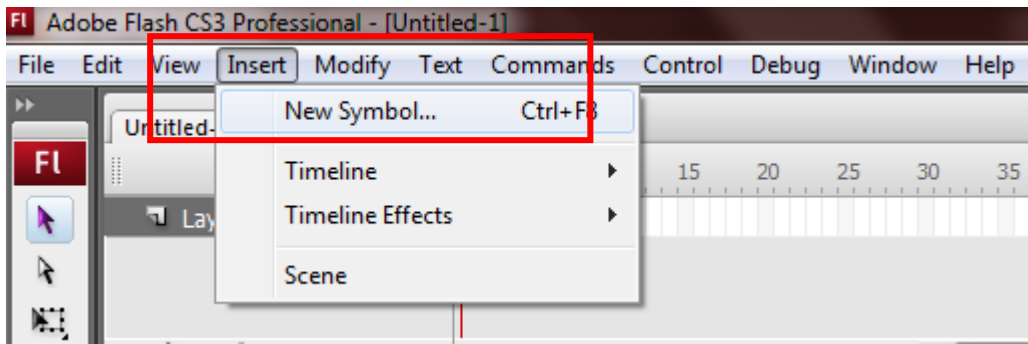


Untuk kembali ke Scene awal, Klik Scene dibawah timeline.

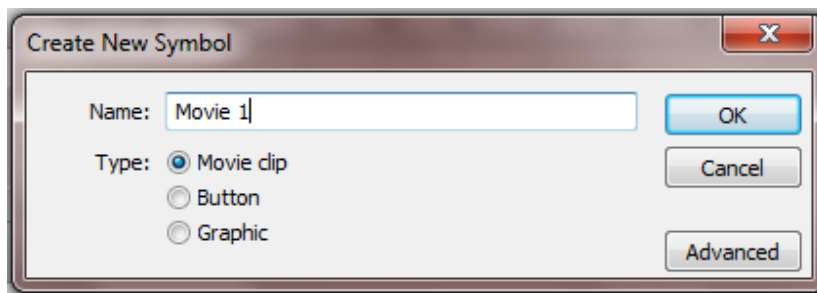


- **MEMBUAT MOVIE CLIP**

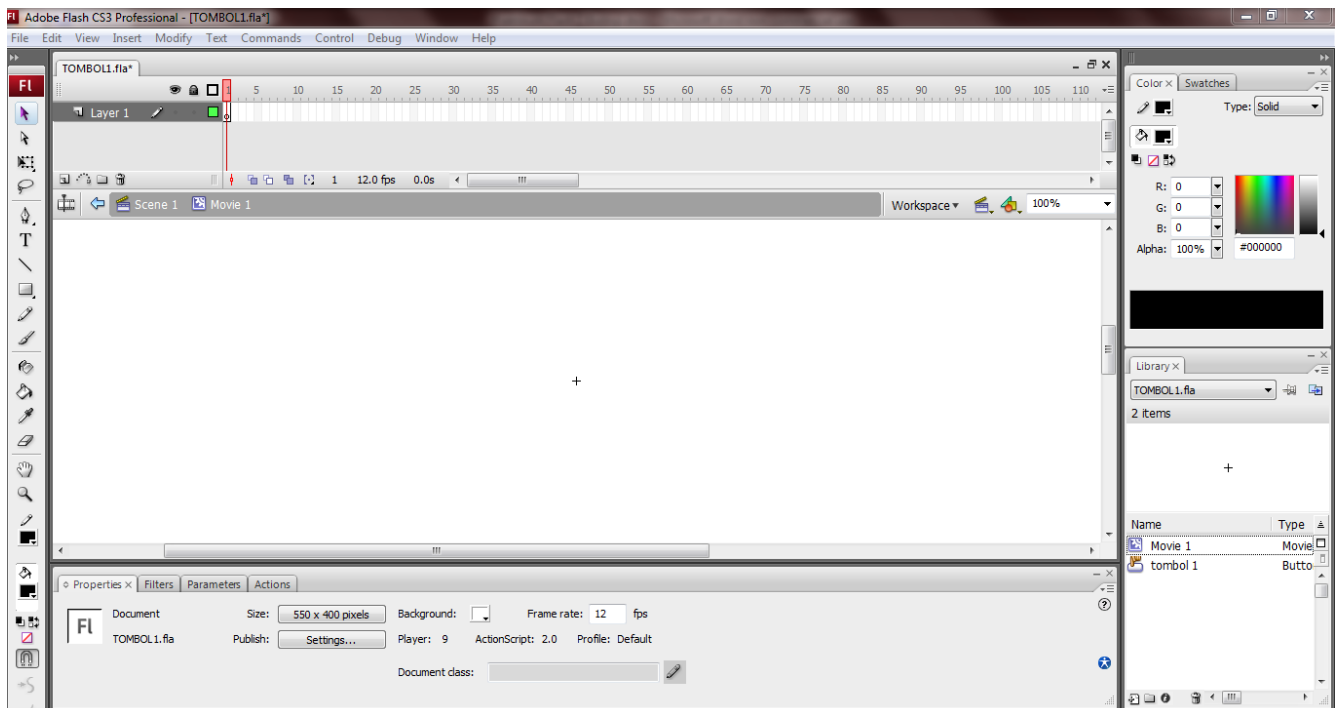
Pilih Menu Insert → New Symbol atau shortcut Ctrl+F8



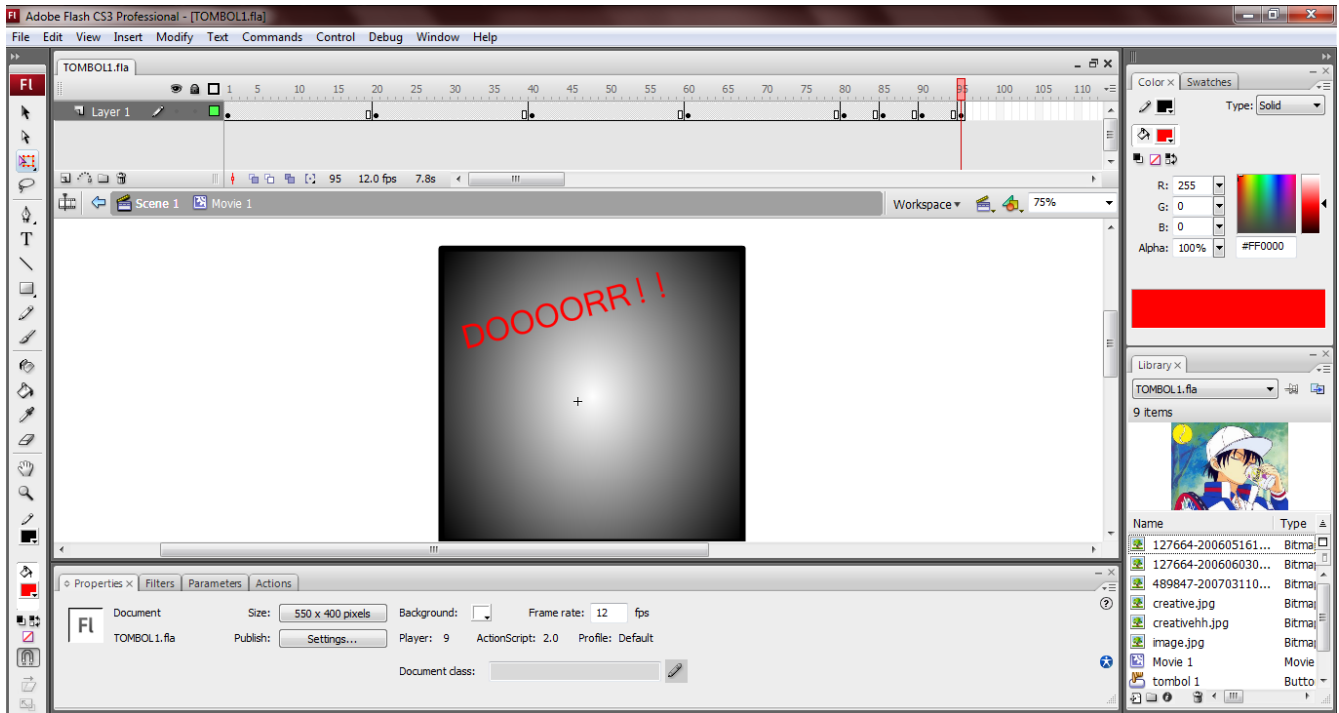
Setelah itu, akan muncul window seperti di bawah ini, Type pilih Movie Clip kemudian OK.



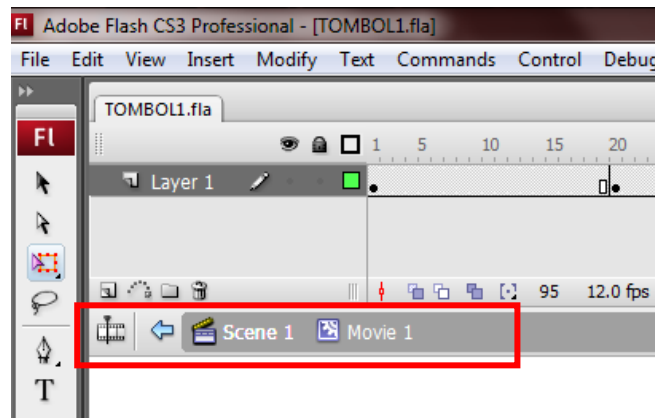
Tampilan Window tidak jauh beda dengan tampilan Scene.



Buat animasi seperti pada Praktikum Flash 1.

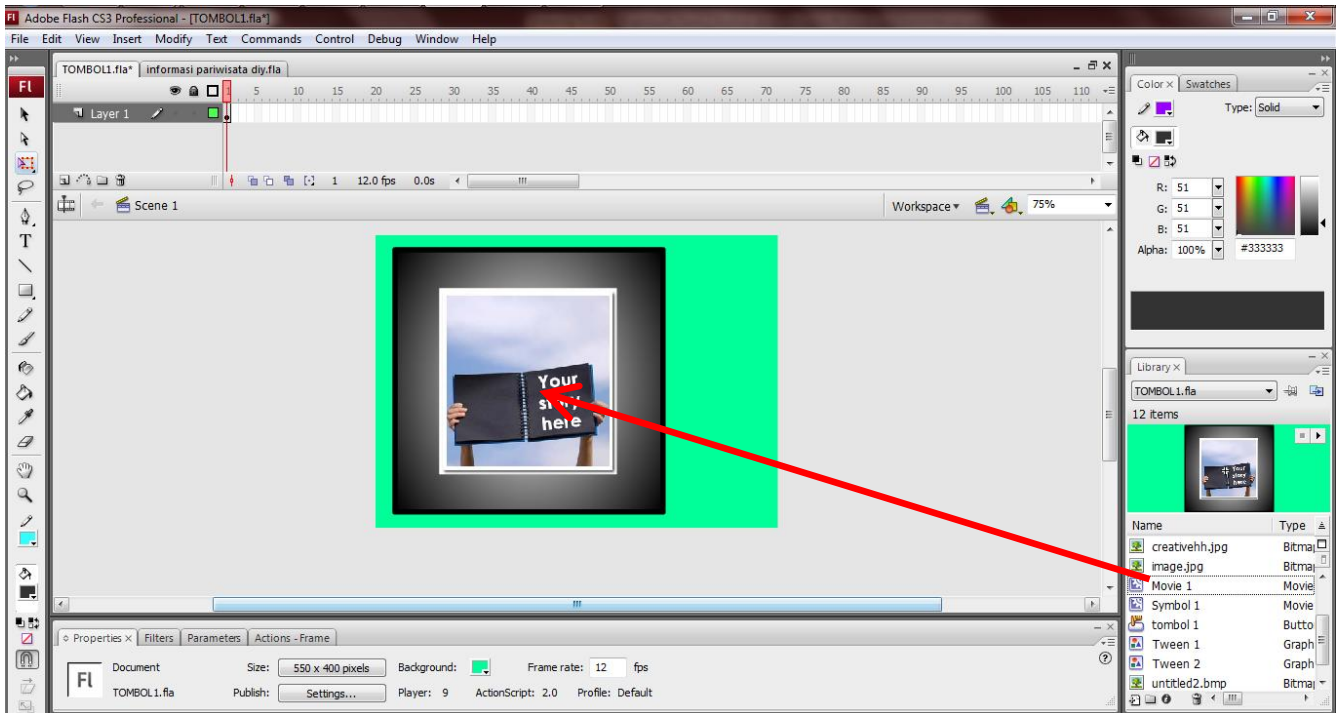


Untuk kembali ke Scene awal, klik Scene

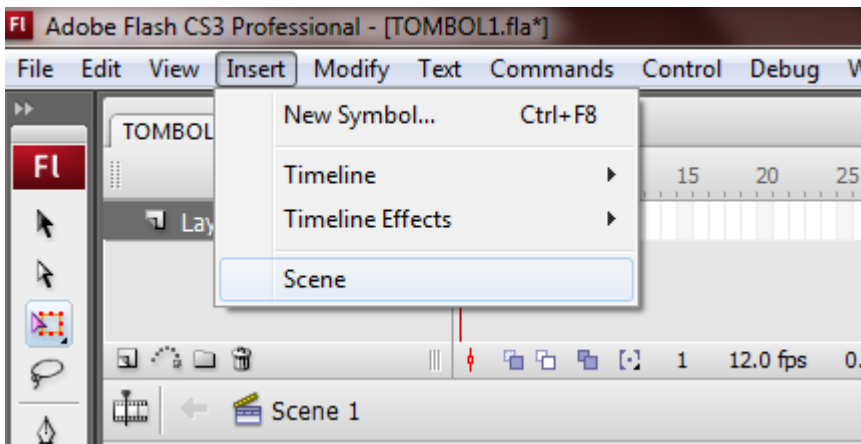


- **MEMBUAT SCENE**

Masukkan Movie Clip yang sudah di buat di atas, ke dalam stage. Caranya, tarik movie clip dari library.



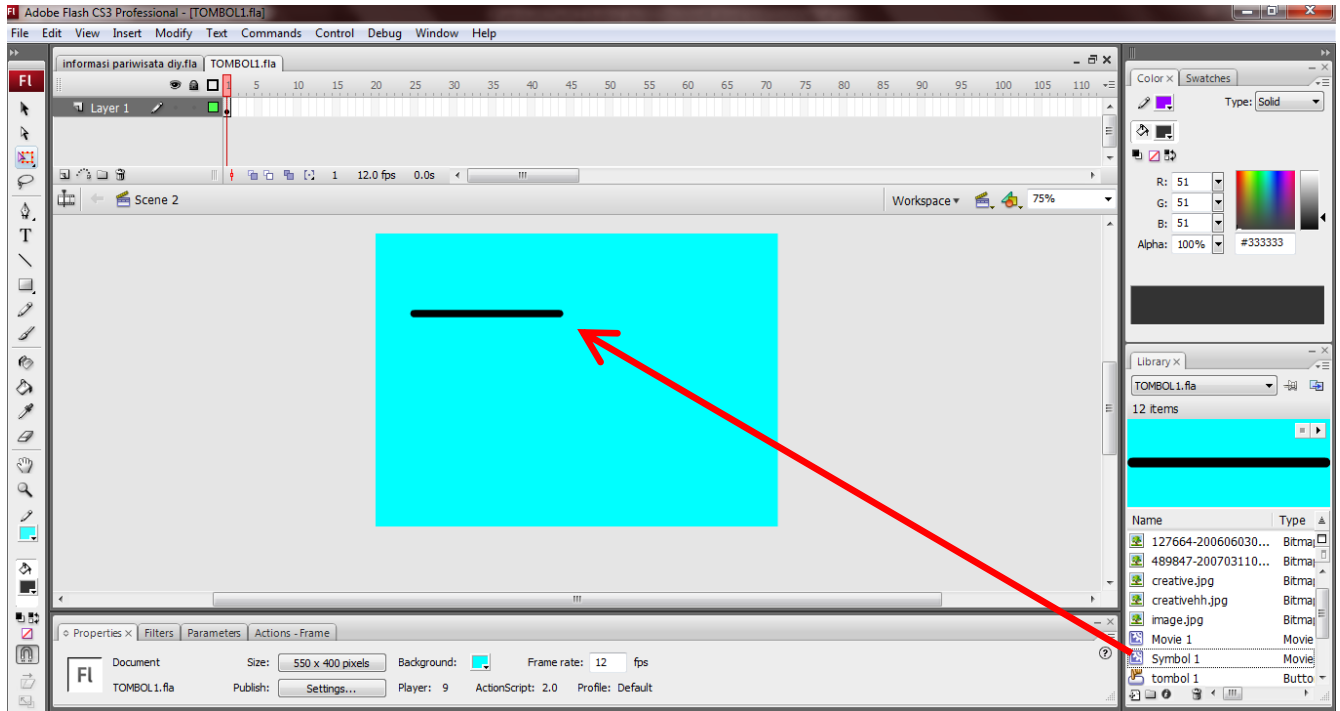
Buat scene baru, caranya klik Insert→Scene



Akan ada Scene baru dengan nama Scene 2



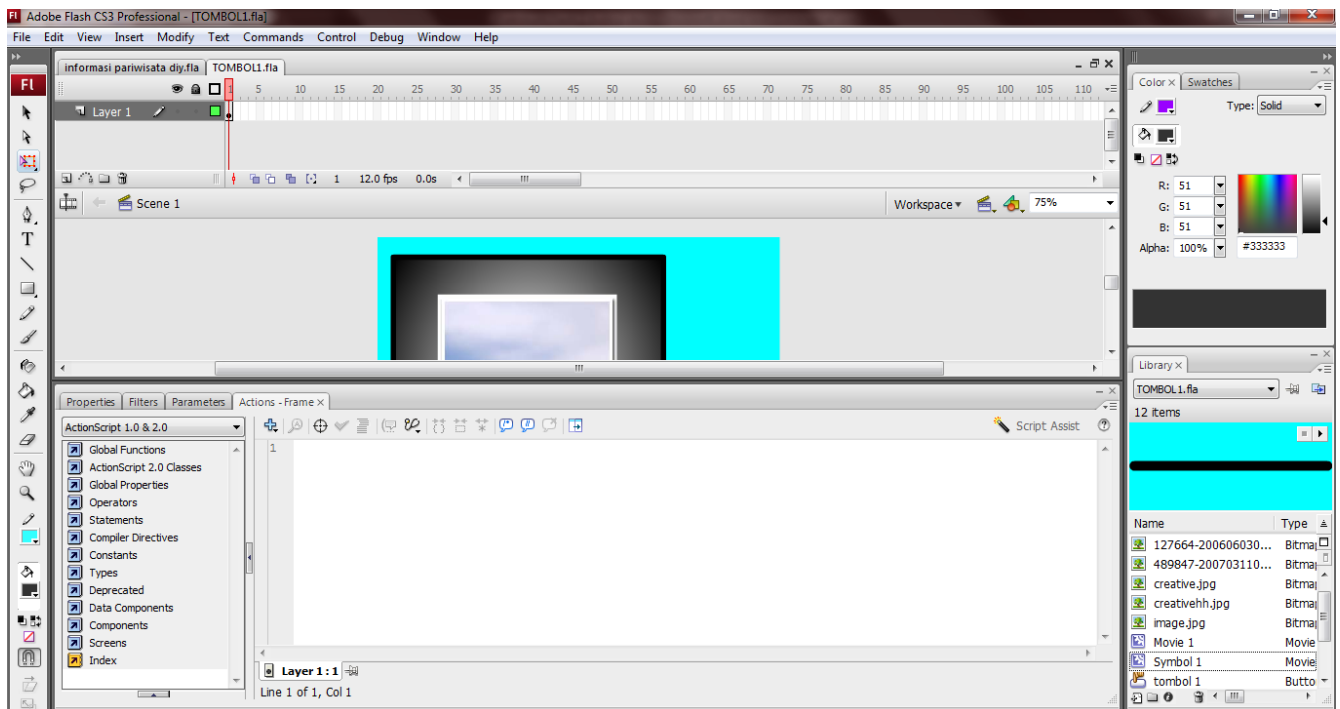
Masukkan movie clip ke Scene 2



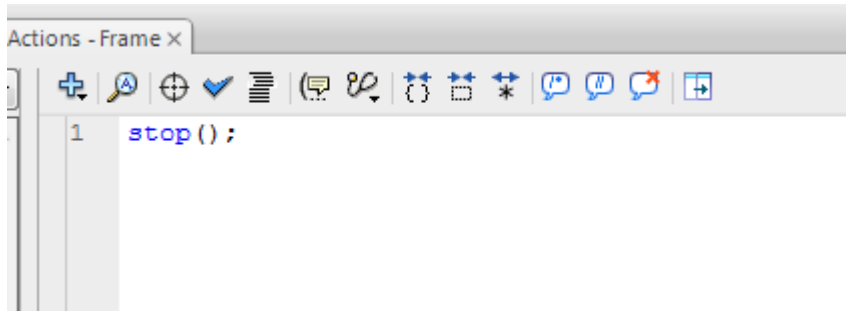
Kemudian, Publish Preview.

Bagaimana Hasilnya??

Untuk mengatur agar berhenti pada setiap scene, gunakan Script. Caranya klik Actions-Frame atau F9 pada keyboard.



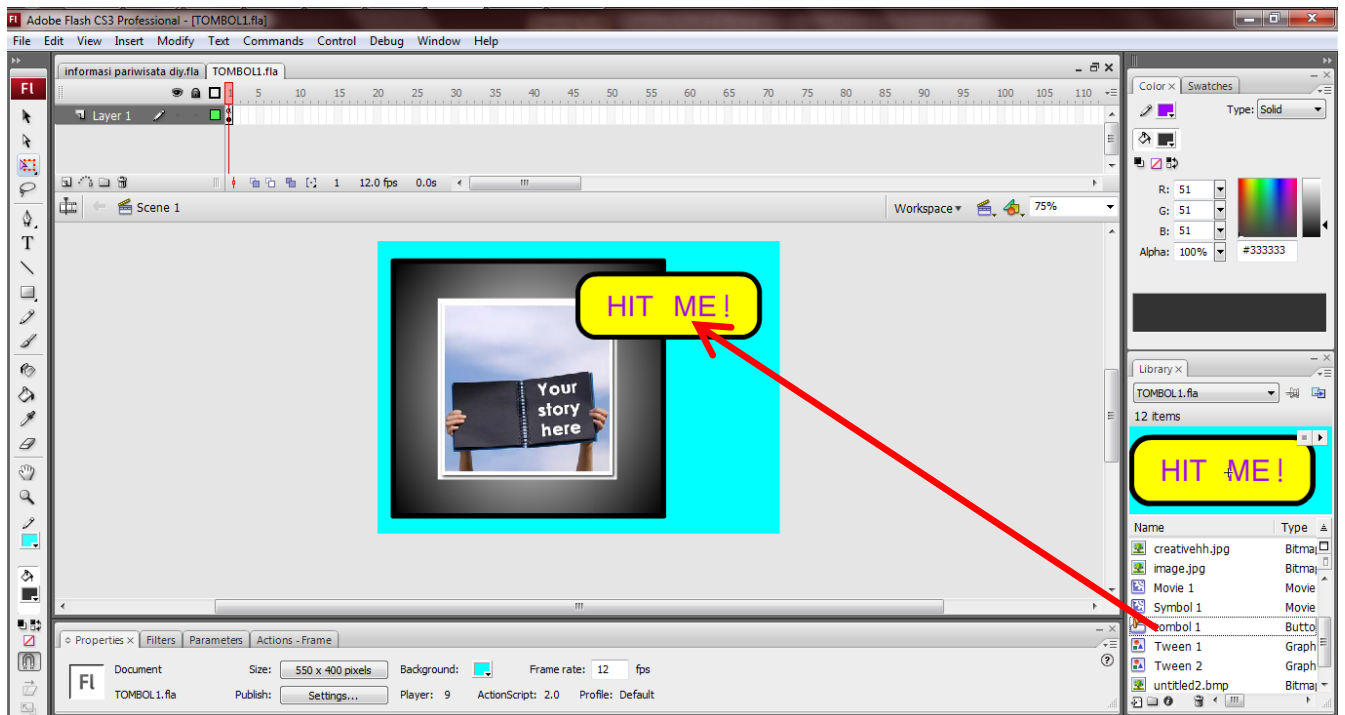
Klik, frame 1, kemudian ketikkan `stop ()` ; pada action frame.



Untuk melihat hasilnya, gunakan Publish Preview.

Bagaimana Hasilnya??

Animasi hanya berhenti pada Scene 1, tidak dapat menuju Scene 2. Untuk itu, gunakan tombol yang sudah dibuat. Masukkan dalam stage.



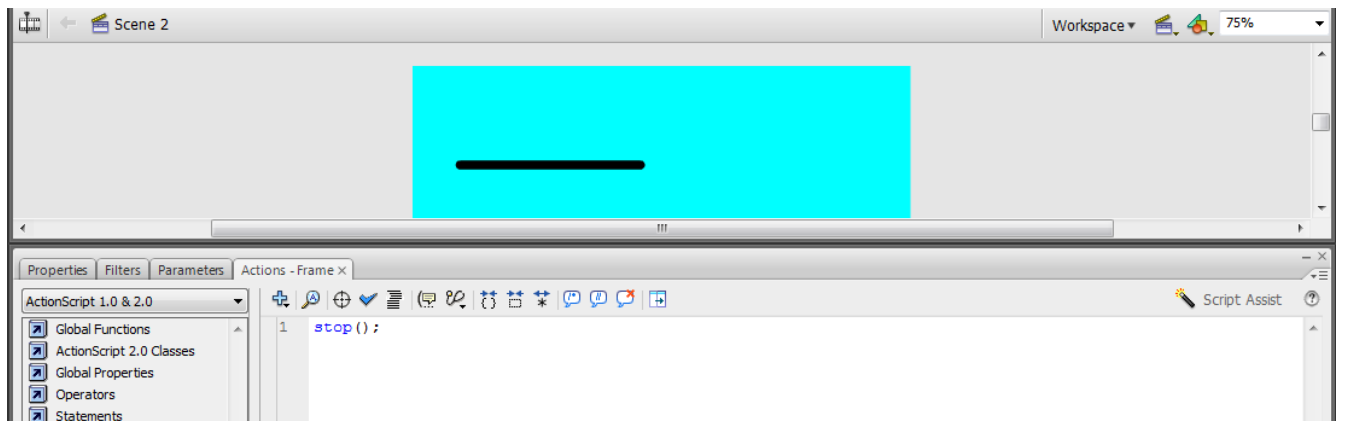
Tombol, belum dapat berfungsi untuk menuju Scene 2. Untuk dapat menuju Scene 2, tambahkan action script. Caranya, klik tombol, kemudian masuk ke Action Frame atau F9. Kemudian ketikkan script seperti dibawah ini.



Untuk melihat hasilnya Publish Preview.

Bagaimana Hasilnya??

Scene tidak mau berhenti di Scene 2. Buka Scene 2, kemudian Ketikkan script `stop ()` ; pada frame 1.



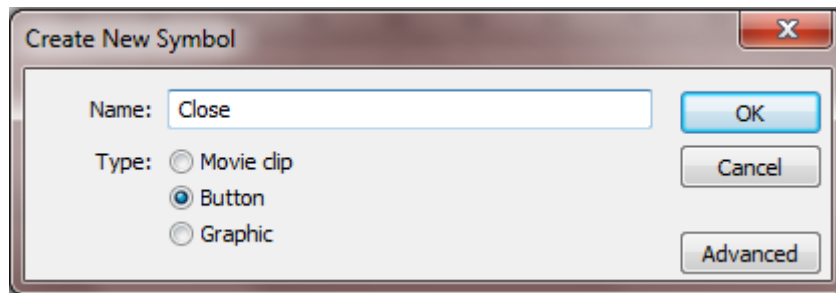
Untuk melihat hasilnya, Publish Preview.

Bagaimana Hasilnya??

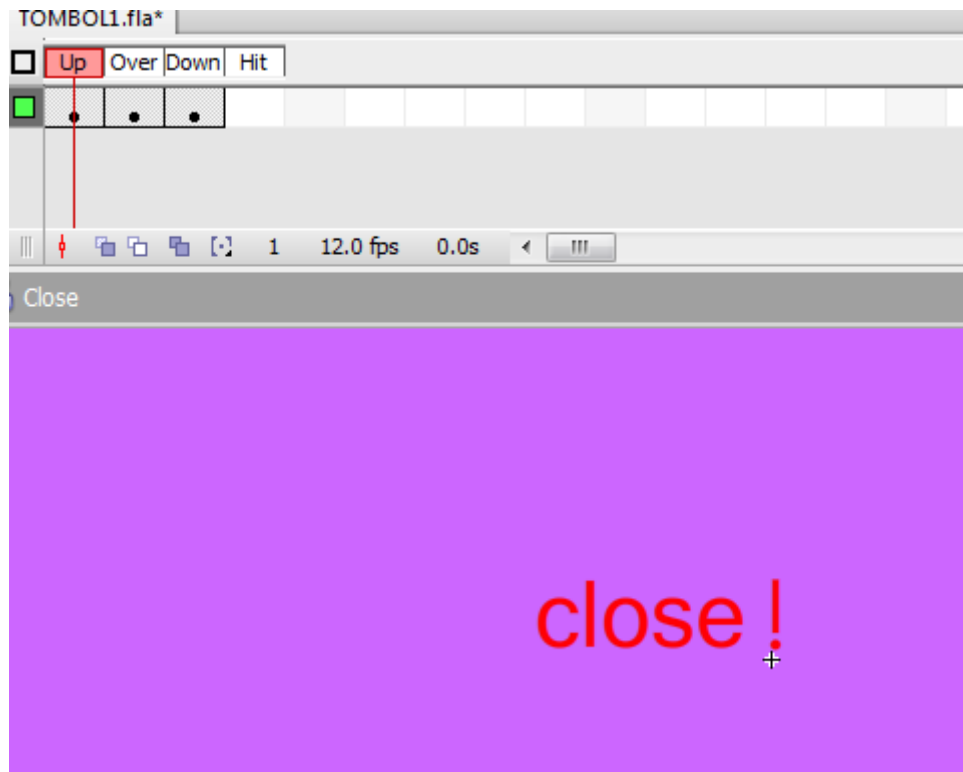


- **MEMBUAT TOMBOL CLOSE**

Insert→New Symbol



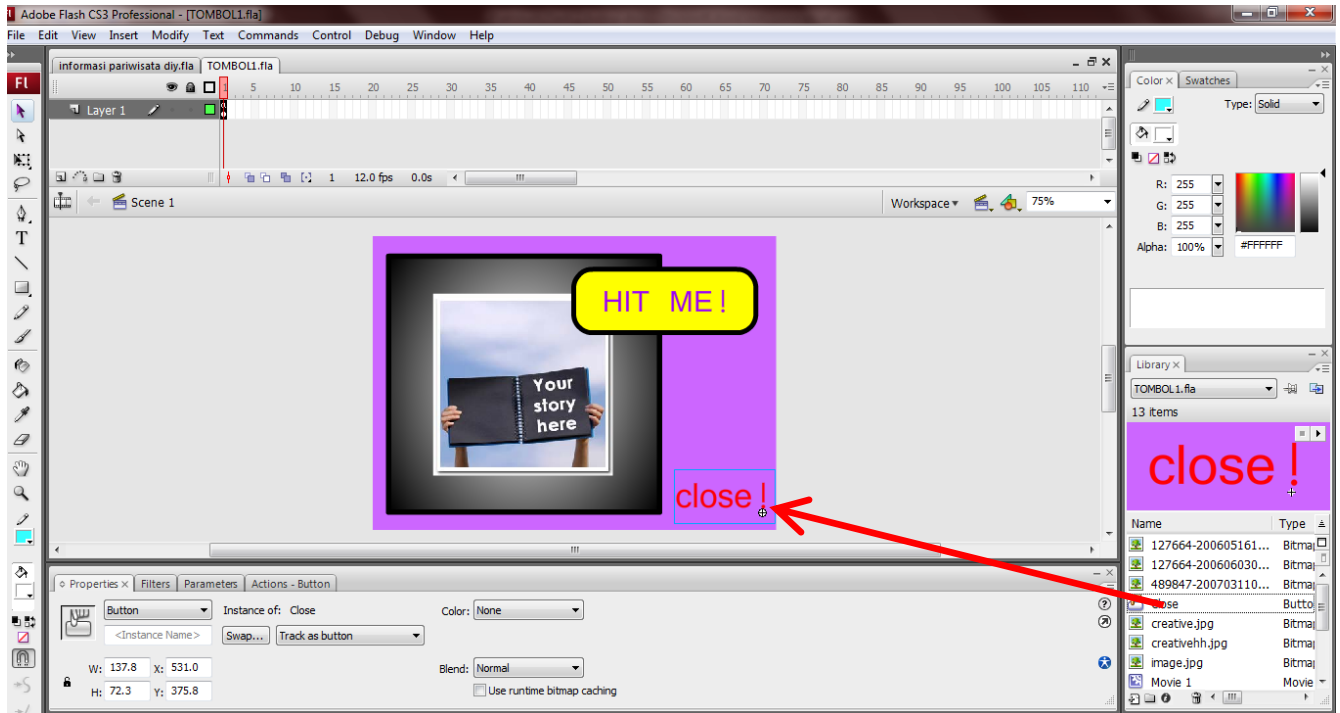
Buat tombol seperti membuat tombol awal.



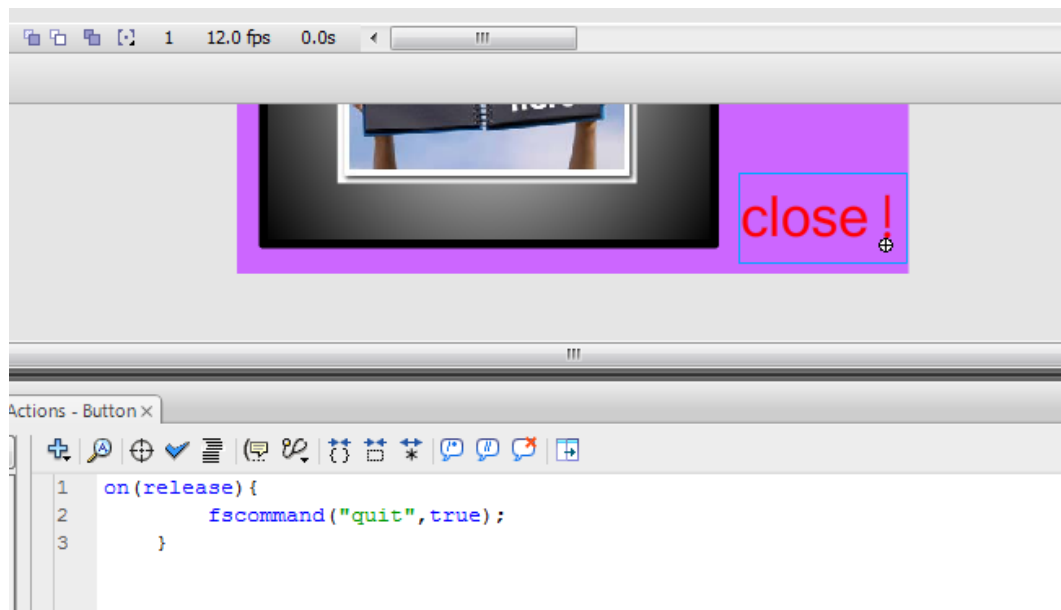
Kembali ke Scene 1.



Masukkan tombol close ke dalam Scene 1.

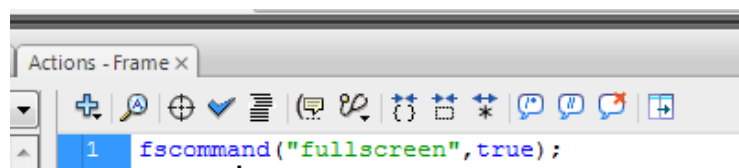


Kemudian, klik tombol Close, masukkan script untuk keluar dari tampilan.



Tombol close dapat berfungsi pada tipe file projector.

- **MEMBUAT TAMPILAN FULLSCREEN**



Tampilan fullscreen dapat berfungsi pada tipe file projector.

